

## **PILLENSCHLUCKEN - AMSTRAD**

PILLENSCHLUCKEN IST EIN Maschinencode-Programm mit hervorragenden Grafikbildern. Eine vorzügliche Programmversion des beliebten Arkadenspiels im Labyrinth, die fünf äußerst unterschiedliche Bildfolgen umfaßt.

Ihre Aufgabe ist es, sich durch das Labyrinth hindurch zu retten und dabei die kleinen Nahrungspillen zu schlucken. Vorsicht vor den Gespenstern, die Sie verfolgen und verschlingen möchten!

Jede Bildfolge ist ein echtes Abenteuer. Können Sie sich wohl retten?

### **LADEANLEITUNG:**

Zum Laden des Spiels drückt man die CRTL-Taste und die kleine ENTER-Taste auf der numerischen Tastatur.

### **STEUERUNG:**

Z = LINKS

X = RECHTS

K = AUF

M = AB

Für die Bewegungssteuerung können auch andere Tasten (mit Ausnahme der Tasten **ESCAPE**, **DELETE** und **ENTER**) definiert werden.

Um das Spiel auf den Betrieb mit einem Steuerknüppel zu programmieren, wählen Sie die Wahlfunktion für die Neudefinition und drücken den Steuerknüppel in die auf dem Bildschirm angegebenen Richtungen.